

Mot aux familles



Pendant les vacances .. comment continuer « l'école à la maison » ?

- Votre enseignante a prévu de continuer à suivre votre enfant pour vous soutenir pendant le confinement.
- Il s'agit de propositions. Choisir un jeu lorsque votre enfant s'ennuie ou s'agite. Ne pas tout faire!
- L'impression du document n'est pas utile ; il suffit juste de bien lire la règle de jeu, même sur un téléphone.
- Si votre enfant a aimé le jeu, le refaire plusieurs fois, les enfants aiment répéter!



Des histoires pour le plaisir

Une histoire à écouter

https://www.ecoledesloisirs.fr/une-journee

Ou relire 3 albums dans ta chambre





Chasse au trésor dans la maison Les couleurs

Cherche dans la maison des objets de la couleur : **BLEUE**

Range tout à la bonne place ensuite!







Chasse au trésor dans la maison Les couleurs

Cherche dans la maison des objets de la couleur : VERT

Range tout à la bonne place ensuite!







Chasse au trésor dans la maison Les animaux des villes

Cherche dans la maison ou par la fenêtre un petit animal











Chasse au trésor dans la maison Les formes : le rond

(ex : un miroir, une assiette, une horloge pour le cercle- disque)

Range tout à la bonne place ensuite!







Chasse au trésor dans la maison Les formes : le carré

Exemple: un coussin un dé un cadre



Defi relevé pour Jeanne. Bonne soirée à tous



Range tout à la bonne place ensuite!





Confinement Continue à être sérieux : bravo!



http://www.facebook.com/story.php?story_fbid=3121169434568530&i d=100000265126217&scmts=scwspsdd&extid=8mvaC4l39KAUOnnR

Construire à partir des objets de la maison

Réaliser une construction la plus haute possible (legos, kaplas, livres ...)
Sans qu'elle s'effondre!



Construire à partir des objets de la maison

Une ligne d'objet aussi longue que toi!



Construire à partir des objets de la maison

Ranger du plus petit au plus grand

Ranger, c'est mettre en ordre des objets en les comparant selon leur longueur, leur taille, leur forme, leur couleur.

C'est les mettre dans un ordre déterminé (ordre croissant ou décroissant).

Proposer à votre enfant de ranger des baguettes de bois de la plus courte à la plus longue.





Construire à partir des objets de la maison

Des rythmes.....





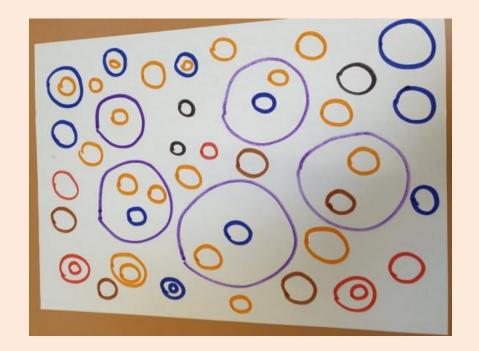




Ton crayon, ton feutre aujourd'hui ne sait faire que des ronds!









Dessine des fleurs comme pour la grande lessive







Dessine un quadrillage

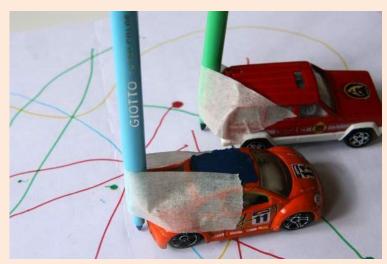






Scotche des feutres sur des voitures... et trace des routes







Prends des objets et trace les contours







Compter Avec les cartes à jouer

Trier les cartes rouges et les cartes noires

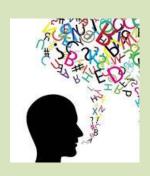




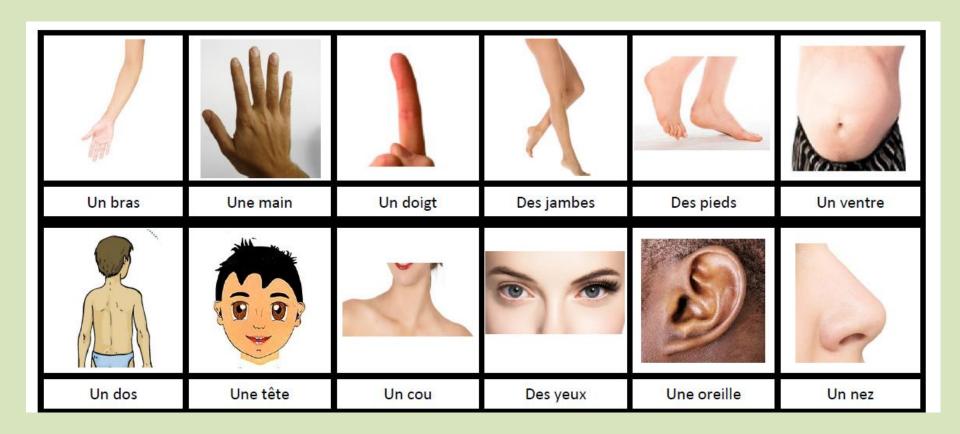
Devinettes : le corps



http://www.viewpure.com/60sYeVtTepg?start=0&end=0

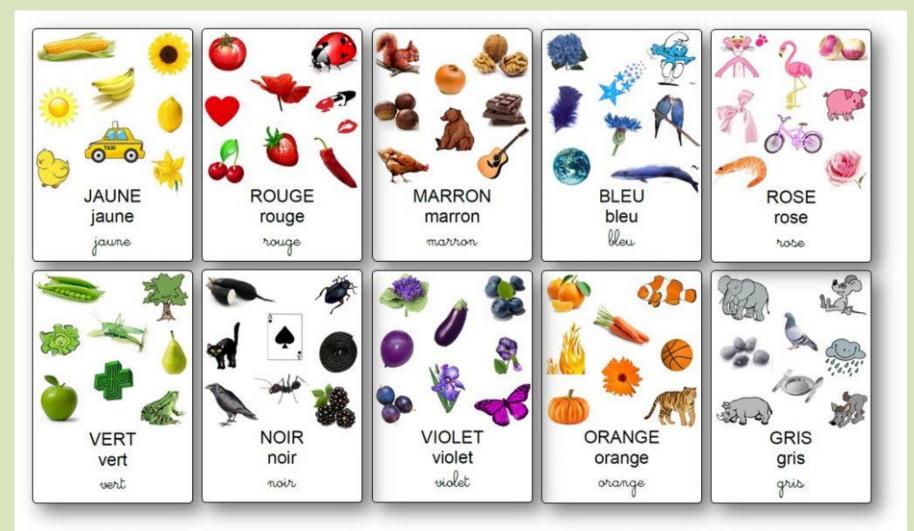


Lexique : le corps





Lexique : les couleurs





Lexique



Imagier des Animaux







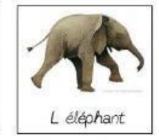








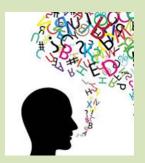






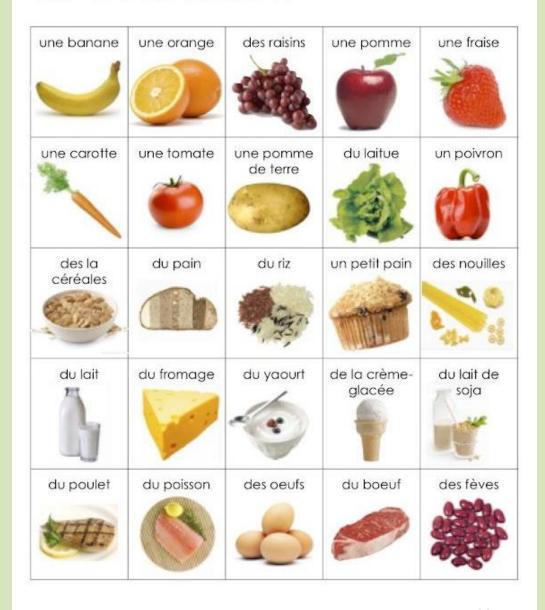






Lexique

La nourriture





Découper sur un trait



Je demande à papa et maman de me tracer des petits traits sur une feuille que je dois découper ensuite.



Avec les bandes découpées, je fabrique des carrés.







Des images de ce que tu aimes bien manger









Des images qui te font rire

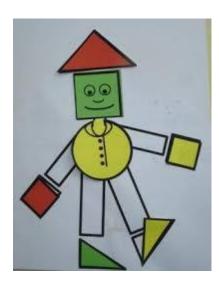






Découpe des formes géométriques et ensuite fait un dessin avec







Jouer Jeu de la boite mystère 1

Un carton, une boite vide, une taie d'oreiller

Choisissez des objets en double (2 cuillères à café, 2 épingles à linge, 2 fourchettes, 2 mouchoirs en papier, 2 bouchons en liège ...).

Placez une série sur la table et l'autre dans la boite.

Votre enfant désigne un objet sur la table et doit en glissant sa main dans la boite retrouver le même objet. Puis il sort l'objet et vérifie.





Jouer Jeu de la boite mystère 2

 Compliquer ce jeu en ajoutant plus d'objets, ou des objets qui se ressemblent (une petite et une grande cuillère).





Jouer Jeu de la boite mystère 3

Tout mettre dans la boite et retrouver les paires.





Aider

Balayer







Aider

Nettoyer les vitres





Aider

Trier les chaussettes

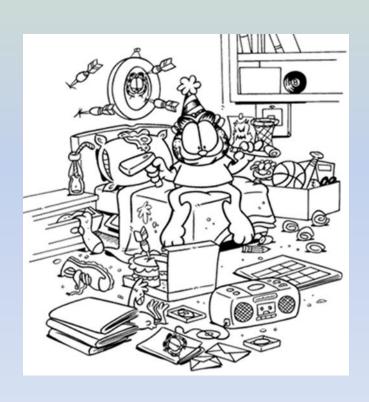
<u>Jeu de logique</u> : (retrouver des paires)

- La machine à laver le linge a terminé, Mince !!! toutes les chaussettes sont mélangées ! J'aide maman à retrouver les paires.
- Pour plus de difficultés et pour faire travailler ses doigts, donner à votre enfant une pince à linge qu'il utilisera pour accrocher ensemble chaque paire.





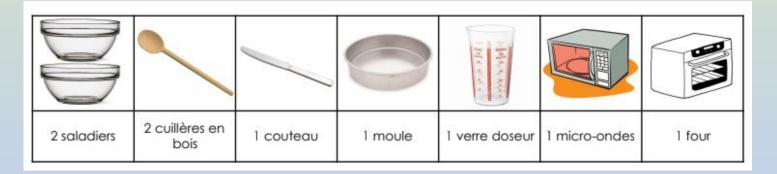
Aider Ranger ta chambre







Aider Préparer le repas





Des recettes illustrées faciles sur :

http://lejournaldunemaitresse.eklablog.fr/recettes-de-cuisine-illustrees-a144925242



Aider Préparer le repas





Des recettes illustrées faciles sur :

http://lejournaldunemaitresse.eklablog.fr/recettes-de-cuisine-illustrees-a144925242



Aider Trier

Trier les feutres et leurs bouchions et les crayons par couleurs Can Stock Photo



Aider Trier





Aider Arroser les plantes





Aider Mettre le couvert





Aider Passer l'aspirateur

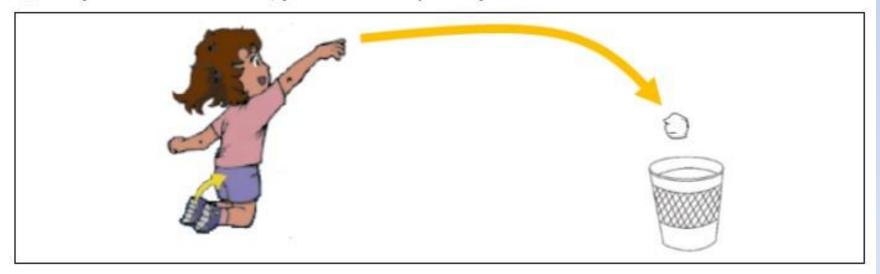


Bouger n°1: tirer

Ce qu'il faut faire

Je lance 1 boule de papier dans une poubelle. Je vais la chercher et je reviens à ma place. Je le fais 10 fois.

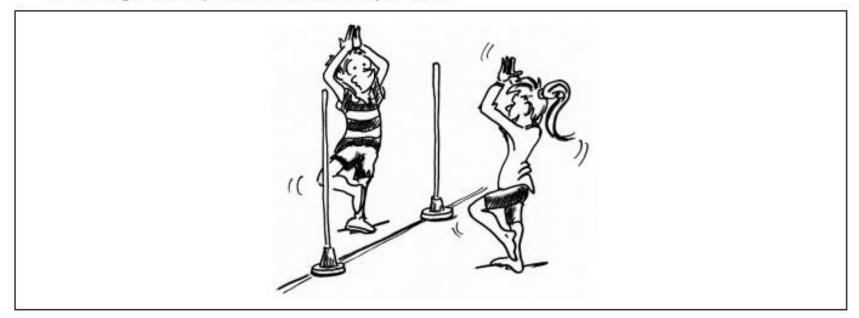
Quand je réussis 10 lancers, je recule d'un pas et je recommence.



Bouger n°2 : être artiste ou acrobate

Ce qu'il faut faire

- Comme devant un miroir, je reproduis les positions de la personne en face de moi (frère, sœur, papa, maman...).
- 2. J'imagine des positions à faire reproduire.

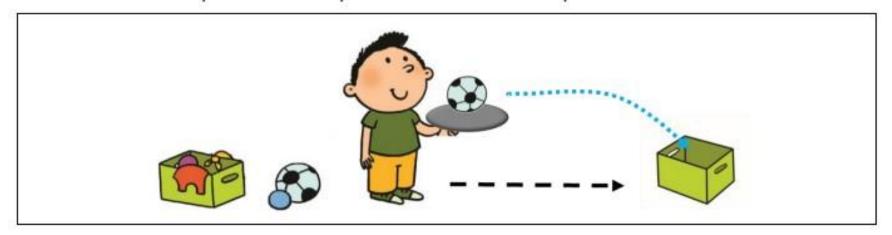


Bouger n°3 : se déplacer

Ce qu'il faut faire

Je dois **déménager les objets un par un**, sans les faire tomber et sans courir, d'une caisse à l'autre à l'aide du plateau en empruntant le parcours défini.

Le but n'est pas la rapidité de déplacement mais de ne pas faire tomber l'objet. Seuls les objets acheminés sans chute pourront être déposés dans la caisse et comptabilisés.



Bouger n°4: danser

Ce qu'il faut faire

Je choisis une figure assise, une à genoux et une debout.

Je les enchaîne sur une musique de mon choix.

Je réalise cet enchaînement en changeant de musique, plus rapide ou plus lente.

Je répète au moins 5 fois cet enchaînement de figures.

